

Compatible DOS / WINDOWS 3.1x / Windows 95

Metal Rage



Titus : 310 av. Daniel Perdrigé - 93270 Montfermeil - France
Titus Software UK Ltd, United House, North Road, London, N7 9DP, England

PC CD-ROM

Minimum configuration:

CPU : 486 / RAM 4 MB.
CD-ROM simple speed / Video : SVGA. VLB

CD-ROM 095330 FR/UK





**Metal
Rage**

LA HISTORIA

Siglo XXI, el planeta Tierra es salvajemente atacado por un ejército extraterrestre.

Al disponer de una tecnología superior y un armamento ultrapotente, los invasores no tardan en aniquilar la alianza de las fuerzas terrestres.

A pesar de la eliminación sistemática de toda oposición, se forman algunos núcleos de resistencia. Durante años, intentan poner a punto un arma capaz de vencer a la potencia enemiga.

El arma absoluta parece estar lista: el tanque TK2003 cuenta con nuevos blindajes, los más resistentes conocidos hasta la fecha.

Hoy, solo a los mandos del tanque, tiene el apoyo logístico y estratégico de la resistencia.

Su misión: destruir los aparatos enemigos y los puntos estratégicos.

Metal Rage

LANZAMIENTO DEL JUEGO

MS DOS

Inserte el CDROM en el lector y visualice la pantalla de introducción del DOS en este lector (generalmente "D", después pulse D: <intro> para que aparezca D:\>). Teclee METAL <intro>. El juego debe lanzarse correctamente.

WINDOWS

Haga clic sobre el fichero METAL.EXE con el selector de ficheros (bajo win 3.1) o sobre el icono Puesto de Trabajo (icono que representa un ordenador), después CDROM y a continuación METAL.EXE (bajo win 95)

O...

Abandone WINDOWS con una secuencia ALT F4 o equivalente para situarse bajo DOS (si WINDOWS 95, seleccione además la opción "arrancar en modo MS DOS"). A partir de este momento siga las indicaciones MS DOS que figuran más arriba.

Este juego no ha sido previsto inicialmente para ser lanzado desde WINDOWS.

Sólo dispone de 4 Mo de RAM y el juego visualiza un FATAL: NOT ENOUGH MEMORY? Revise su config.sys y autoexec.bat, seguramente carga demasiados drivers. Para jugar a METAL RAGE sólo necesita los drivers del CDROM y de la tarjeta sonora (y ni siquiera todos!). Por ejemplo, evite lanzar Smartdrv. Además, el tamaño de la memoria de base (bajo 1 Mo) no tiene ninguna importancia y no es necesario que lance himem.sys y EMM386.exe. Por último, con sólo 4 Mo la secuencia de animación inicial no se lanzará... Si desea lanzar el juego sin modificar nada, teclee METAL /nofli /nosound; en cuyo caso sólo necesitará 2,5 Mo de RAM libre.

¿Desea utilizar un joystick?

Si utiliza un mando, teclee METAL/joystick

Hay otras opciones disponibles tecleando METAL/?

Metal Rage

EL MENÚ

F1: El juego se inicia en el nivel 1, es la opción que hay que seleccionar para jugar si no tiene ninguna contraseña. Para seleccionar esta opción, pulse la tecla F1.

F2: ¡Bravo! Dispone de niveles suplementarios. Los ha copiado previamente en el directorio METALR del drive "C:". Ahora tiene que seleccionar con las flechas el episodio que desea.

F3: Puede regular por separado los volúmenes (efectos sonoros y música), así como el nivel de detalle para las visualizaciones 3D. Para esta última opción, sepa que puede regular el tiempo de la construcción de la imagen; cuanto más largo sea el tiempo, más detallada será la imagen, pero menor será la fluidez (y por tanto el placer de jugar).

F4: Pulse F4 para conocer los nombres de los que han imaginado, programado y dibujado ... Métal Rage. Todos los creativos están ahí, ¡no falta nadie!

CONTRASEÑA: Si ha encontrado una contraseña en el decorado del juego, tecleela y ya no tendrá que pasar por los niveles precedentes.

En cualquier momento, la tecla ESC o Escape (en la parte superior izquierda del teclado) le permite abandonar el juego.

Las demás teclas únicamente válidas durante el juego son:

F1 para explotar

F2 para volver inmediatamente al menú (atención: se pierde la partida en curso).

F11 permite visualizar colores más vivos, pero degrada la imagen, debe ser utilizado únicamente si no puede aumentar más la luminosidad de la pantalla.

1,2,3,4,5: cambio de pantalla

1 = ametralladora

2 = obús

3 = misil

4 = colocar una mina.

5 = lanzar una cámara (drom)

Metal Rage

- La ametralladora permite un disparo especialmente nutrido pero los impactos son poco violentos. Número ilimitado.
- El tiro de obús es mucho más violento pero la cadencia es menos rápida. Número ilimitado.
- El misil es especialmente eficaz; además sigue su objetivo automáticamente... salvo en caso de interferencia adversa. Para utilizarlo, pulse "3", el visor cambia de forma (hay que estar en el habitáculo para darse cuenta). A partir de este momento, puede ocurrir que un enemigo está "adquirido" (lo rodea un pequeño recuadro) y el misil lo perseguirá cuando se pulse la barra de espaciamento, o bien que ninguno esté «adquirido» y entonces el misil tendrá una trayectoria recta. Su número es muy limitado. Si pulsa la tecla "" o "basckspace" (encima de la tecla intro), se situará en el misil durante todo su vuelo.
- Si pulsa la tecla "4", caerá una mina al suelo, aléjese de ella, ya que se activará para explotar en el próximo contacto.
- Con la tecla "5" puede lanzar una cámara volante para observar detrás de las viviendas por ejemplo.
- A, Q, W si su teclado es AZERTY o Q, A, Z para un QWERTY:
A (o Q) le permite levantar el cañón, w (o Z) bajarlo, y Q (o A) centrarlo automáticamente.
- CTRL y ALT, a la izquierda de la barra de espaciamento, sirven para desplazar la cámara. CTRL le acerca al tanque, y ALT le aleja.

Algunos problemas que se encuentran pocas veces:

El juego no se lanza y se visualiza el mensaje: "16 bits code is too large". Cree un directorio en el drive "C:" con el nombre METALR (md c:\METALR) y copie los 2 ficheros METAL.EXE y BANK1.DAT. Después, lance METAL RAGE desde el disco duro.

Configuración requerida:

486 DX4 100 (mínimo recomendado, funciona desde el 386)

Tarjeta VGA vídeo en local bus o en bus PCI (recomendada)

Piloto de SVGA VESA 1.2 (recomendado)

4 megas de memoria libre (como mínimo 2,5 Mo)

Tarjeta sonora compatible Sound Blaster y SB16 (no obligatoria).

Metal Rage

- La mitrailleuse permet un tir particulièrement nourri, mais chaque impact n'est que peu violent. Munitions illimitées.
 - Le tir d'obus est beaucoup plus violent, mais la cadence est moins rapide. Munitions illimitées.
 - Le missile est particulièrement efficace, de plus il suit sa cible automatiquement... (sauf en cas de brouillage adverse.) Pour s'en servir, appuyez sur «3», le viseur change de forme (il faut être dans l'habitacle pour s'en rendre compte). A partir de là, soit un ennemi est «locké» (un petit carré l'entoure) et le missile le poursuivra dès l'appui sur la barre espace, soit aucun n'est «locké» alors le missile partira tout droit. Le nombre de missiles est grandement limité. L'appui sur la touche «<—» ou «backspace» (au dessus la touche entrée) vous placera dans le missile pendant tout son vol.
 - Dès l'appui sur la touche «4», une mine tombera au sol, éloignez vous d'elle, elle s'activera pour exploser au prochain contact.
 - Avec la touche «5» vous pouvez lancer une camera volante afin de regarder derrière les habitations par exemple.
 - A (ou O) vous permet de lever le canon, W (ou Z) de le baisser, et Q(ou A) de le recentrer automatiquement.
- A,Q,W si votre clavier est AZERTY ou O,A,Z pour un QWERTY:
- CTRL et ALT à gauche de la barre espace servent à déplacer la caméra. CTRL vous rapproche du tank, ALT vous en éloigne.

Quelques problèmes rarement rencontrés :

Le jeu ne se lance pas et affiche le message : « 16 bit code is too large ». Créez un directory sur le drive «C:» avec le nom METALR (md c:\METALR) et copiez les 2 fichiers METAL.EXE et BANK1.DAT. Puis lancez METAL RAGE depuis le Disque dur.

Configuration requise:

- 486 DX4 100 (minimum recommandé, tourne depuis le 386)
- Carte VGA vidéo sur local bus ou sur bus PCI (recommandée)
- Pilote de SVGA VESA 1.2 (recommandé)
- 4 méga de mémoire libre (minimum 2.5 Mo)
- Carte sonore compatible Sound Blaster et SB16 (pas obligatoire)

Metal Rage

THE STORY LINE

We are in the 21st century and the planet Earth has been savagely attacked by an army from outer space. The invaders, are heavily armed with highly sophisticated technology and weapons, quickly destroying the allied Earth forces.

All forms of opposition are systematically eliminated, but even so a few pockets of resistance are able to form. They spend years trying to develop a weapon capable of overcoming the enemy's firepower.

The absolute weapon is now ready. The TK2003 tank has a new type of armor plating, the strongest ever made. Today, you are alone at the controls of this tank, but you have the logistic and strategic support of the resistance. Your mission is to destroy the enemy's units and strategic points.

Metal RAGE

TO START THE GAME

Under MS-DOS

Insert the CDROM in the drive and switch to this drive. (Generally, the CDROM drive is D. If so, type D: <Enter>; the prompt «D:\>» should appear). Type METAL <Enter>.

Under WINDOWS

Under Win 3.1, double click the file METAL.EXE with the file selector. Under Win 95, double click the workstation icon (icon depicting a computer), then the CDROM icon, then METAL.EXE.

OR

Exit from Windows by typing ALT F4 or equivalent to go into DOS (if you are using Win95, open the Shutdown menu and select «Restart in MS-DOS mode»). Then follow the procedure given above under MS-DOS.

The game is not initially designed to run under Windows.

If your RAM size is only 4MB and the message «FATAL: NOT ENOUGH MEMORY» is displayed when you attempt to start the game: Check the files config.sys and autoexec.bat - you are probably loading too many drivers. To play METAL RAGE, you only need the CDROM and sound card drivers (and not even all those!). For instance, don't start Smartdrv. In addition, since the size of basic memory (below 1MB) is unimportant, you don't need to run himem.sys and EMM386.exe. Also, with only 4MB, the initial animation sequence doesn't run. If you want to run the game without changing anything, enter METAL /nofli /nosound. That way, you only need 2,5MB free RAM.

Do you want to use a joystick?

If so, enter METAL /joystick.

To see what other options are available, enter METAL /?.

Metal RAGE

THE MENU

F1: Press F1 to start the game on level 1. You need to choose this option if you don't have a password.

F2: Congratulations! You copied extra levels into the METALR directory of drive C:. Press F2, then choose the episode you want with the arrow keys.

F3: Press F3 to control the volumes of the sound effects and music separately as well as the level of detail for 3D displays. More detailed images take longer to construct and are less fluid (which is less fun!).

F4: Press F4 to see who imagined, programmed, drew... METAL RAGE. They are all listed - no one is missing!

PASSWORD: If you find a password in the game scenery, enter it here. That way, you don't have to go through the previous levels.

You can exit from the game at any time by pressing the ESC (escape) key in the top left-hand corner of the keyboard.

During a game, the following keys function as described below:

F1 to explode

F2 to return immediately to the menu (your game is then lost)

F11 to display stronger colors, but this degrades the image - use only if you can't increase the brightness any more.

1, 2, 3, 4, 5: to select a new weapon

1= machine gun

2= shell

3= missile

4= mine

5= camera (drone)

Metal Rage

- Press 1 for machine gun. It shoots rapid ammunition, but the impact is not very strong. Unlimited ammunition.
- Press 2 for shells. They have a much stronger impact, but the rate of fire is not as fast. Unlimited ammunition.
- Press 3 for a missile. The sight changes shape (you need to be inside the tank to see it). The missile is very efficient and automatically homes in on the target - except when jammed by the enemy. From there on, if an enemy is locked on (surrounded by a small box), the missile starts tracking it when you press the space bar. If no enemy is locked on, the missile flies straight out. There are very few missiles. You can press the «←» or «backspace» key (just above <Enter>) to remain inside the missile for the whole time of flight.
- Press 4 for a mine. The mine drops to the ground - move away from it, because it will explode on the next contact.
- Press 5 to activate a flying camera that will allow you to see behind houses, for instance.

Keys AQW on an AZERTY keyboard or QAZ on a QWERTY keyboard:

- Use A (or Q) to raise the gun, W (or Z) to lower it and O (or A) to recenter it automatically. Keys CTRL and ALT to the left of the spacebar are used to move the camera: CTRL moves you closer to the tank and ALT away from it.

A few problems that are rarely encountered:

The game doesn't start and the message «16 bit code is too large» is displayed. Create a directory named METALR on drive C (enter md c:\METALR) and copy files METAL.EXE and BANK1.DAT into it. Then start METAL RAGE from the hard disk.

Recommended minimum configuration:

486 DX4 100 PC (recommended, although the game will run on a 386).

VGA 1.2 SVGA driver (recommended)

4MB free RAM (minimum 2,5 MB)

Sound Blaster and SB16 compatible sound card (recommended)